



## Article 1. ORGANISATION

---

La **SAS DEALMEETING**,

Au capital de 14 000 €uros,

Inscrite au RCS de Paris sous le Numéro 517716924,

Dont le Siège Social se trouve **15 Rue Labrouste 75015 PARIS**,

Organise du **26 JANVIER 2010 AU 22 JUIN 2010**

**SUR INTERNET UNIQUEMENT,**

Un jeu gratuit et sans obligation d'achat dénommé : "**CONCOURS DEALMEETING**".

Ce jeu est accessible à l'adresse Internet: **<http://www.facebook.com/DealMeeting>**.

Toutes les marques, logos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle.

Toute reproduction non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Tous les logiciels utilisés sur le site et ceux auxquels il permet l'accès, ainsi que les textes, commentaires, illustrations ou images reproduits sur le site et sur ceux auxquels il permet l'accès l'objet d'un droit d'auteur et leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Le présent règlement définit les règles juridiques applicables pour ce jeu-concours.

## Article 2. PARTICIPATION

---

Ce Jeu gratuit, et sans obligation d'achat, est ouvert à toute personne majeure, résidant en France Métropolitaine, **Corse comprise**, à l'exclusion des membres du personnel de la société organisatrice ainsi que de leur famille, y compris les concubins, et d'une façon générale des sociétés participant à la mise en œuvre de ce jeu directement ou indirectement.

Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le règlement entraînera la nullité de la participation

## Article 3. MODALITES DE PARTICIPATION

---

Pour participer, les candidats doivent avoir un compte sur Facebook et pourront accéder au jeu à l'adresse suivante : **<http://www.facebook.com/DealMeeting>** selon les sessions de jeu.

Une seule inscription par personne est autorisée, et le cas échéant, la candidature est susceptible d'être rejetée sans avis préalable.

### **PRINCIPE DU JEU ET PERIODES DU JEU :**

Les internautes devront déposer sur le page Facebook de l'entreprise DealMeeting, les projets les plus farfelus selon la thématique de la période du jeu.

Le concours sera décomposé en 4 étapes avec des questions et lots d'attributions différents selon la session en cours.

### **Ce jeu se déroule sur quatre sessions à savoir :**

- ↳ Première session de jeu : Du 26/01/2010 AU 09/02/2010 Midi sur le thème du Voyage
- ↳ Deuxième session de jeu : Du 09/03/2010 AU 23/03/2010 Midi sur le thème High-tech
- ↳ Troisième session de jeu : Du 20/04/2010 AU 04/05/2010 Midi sur le thème Maison-déco
- ↳ Quatrième session de jeu : Du 08/06/2010 AU 22/06/2010 Midi sur le thème Auto-Moto

### **Pour valider la candidature au jeu concours, le participant devra :**

- devenir fan de DealMeeting sur Facebook et le rester au minimum jusqu'au dernier jour de la session de jeu auquel il participe,
- poster un message sur le mur suivant les règles énoncées selon la période, ce message doit comporter la mention : «Aimez ce message pour me faire gagner un des lots du concours. Vous pouvez aussi participer en postant votre suggestion loufoque, lisez l'onglet Concours.»

Le participant possède le droit d'inviter ses contacts à voter pour lui, à visiter le site DealMeeting.com, à devenir fan de DealMeeting et à participer au concours.

Il est accepté que le participant déclare «aimer» sa contribution ou celle d'autre participant par son propre compte Facebook.

La prise de contact avec les gagnants se fera par l'intermédiaire de la messagerie interne de Facebook et par le profil du participant. Les lots seront alors envoyés aux adresses communiquées par les gagnants.

La comptabilisation du nombre de «J'aime» et des messages considérés pour le «prix du jury» est effectuée entre le premier jour de participation à minuit et le dernier jour de participation à midi.

Dans le cas d'une égalité du nombre de «J'aime», c'est le participant qui aura déposé sa contribution le plus tôt qui se verra attribué le lot de valeur supérieure.

Un internaute peut participer aux différentes sessions mais ne pourra gagner qu'un seul lot sur l'ensemble de la période 26 janvier 2010 – 22 juin 2010.

Dans le cas où un participant gagnerait sur plusieurs sessions, il gagne le premier lot et est hors-jeu pour les autres sessions.

La participation au jeu de la société organisatrice s'effectue exclusivement par voie électronique, sur le site Internet, et elle est individuelle.

Chaque participant doit jouer en personne et s'interdit en conséquence de recourir, directement ou indirectement, à tout mode d'interrogation ou de requête automatisé du site.

Il est formellement interdit de tenter de modifier les systèmes d'informations mis en place pour la structure du jeu. Tout moyen visant à gagner sans se soumettre au présent règlement est motif d'exclusion sans préavis.

De plus, dans le cas où la modification des systèmes d'information mettrait en cause la conclusion du jeu et qui interromprait le bon déroulement du jeu peut entraîner des poursuites pour entrave au bon déroulement d'activité.

A tout moment le participant est susceptible d'être exclu du jeu s'il est convaincu de tricherie ou toute manœuvre frauduleuse.

**Un jury composé de trois personnes choisies par DEALMEETING procédera à la désignation du Gagnant par Session de Jeu.**

Les gagnants au jeu autorisent la **SAS DEALMEETING** à publier leurs noms sur Internet.

La liste comportant le nom des gagnants sera affichée sur les sites DealMeeting.com et Facebook.com/DealMeeting à la fin de chaque session.

Tout lot qui serait retourné à l'Organisateur du jeu par La Poste ou par le prestataire en charge du transport, pour quelque raison que se soit (par exemple : n'habite plus à l'adresse indiquée) sera considéré comme abandonné par le gagnant.

**Tout Lot non réclamé dans le délai de QUINZE JOURS après la désignation des gagnants sera considéré comme abandonné par le(s) gagnant(s). Les lots seront alors attribués au Gagnant suppléant et ainsi de suite jusqu'à la remise du lot.**

## Article 4. LES LOTS

---

- **SESSION 1 sur le Thème du Voyage : du 26/01/10 au 09/02/10**
  - **1<sup>er</sup> Prix** : un séjour thalasso 2 jours une nuit pour deux personnes (valeur unitaire maximum de 250 € TTC),
  - **2<sup>ème</sup> Prix** : une SmartBox™ « A la ferme » (valeur unitaire maximum de 99,90 € TTC),
  - **3<sup>ème</sup> Prix (prix du jury)** : une SmartBox™ « Histoire et patrimoine » (valeur unitaire maximum de 89,90 € TTC).
- **SESSION 2 sur le Thème high-tech : du 09/03/10 au 23/03/10**
  - **1<sup>er</sup> Prix** : un netbook Samsung NC10 VE™ (valeur unitaire maximum de 255 € TTC),
  - **2<sup>ème</sup> Prix** : un iPod Shuffle™ 2 Go (valeur unitaire maximum de 59 € TTC) ou 6 places de cinéma dans les réseaux UGC, Pathé, Gaumont et Cinéchèques (valeur totale maximum de 60 € TTC),
  - **3<sup>ème</sup> Prix (prix du jury)** : un iPod Shuffle™ 2 Go (valeur unitaire maximum de 59 € TTC) ou 6 places de cinéma dans les réseaux UGC, Pathé, Gaumont et Cinéchèques (valeur totale maximum de 60 € TTC).
- **SESSION 3 sur le Thème Maison-déco du 20/04/10 au 04/05/10**
  - **1<sup>er</sup> Prix** : un panier déco (valeur unitaire maximum de 249 € TTC),
  - **2<sup>ème</sup> Prix** : un sticker mural (valeur maximum unitaire de 40€ TTC),
  - **3<sup>ème</sup> Prix (prix du jury)** : un sticker mural (valeur maximum unitaire de 40 € TTC).
- **SESSION 4 sur le Thème auto-moto du 08/06/10 au 22/06/10**
  - **1<sup>er</sup> Prix** : un GPS Garmin "Europe" (valeur maximum unitaire de 120 € TTC),
  - **2<sup>ème</sup> Prix** : un GPS Garmin "nüvi 205 France + Benelux" (valeur maximum unitaire de 80 € TTC),
  - **3<sup>ème</sup> (prix du jury)** : un kit SAMSUNG Oreillette Bluetooth WEP 350 noir (valeur maximum unitaire de 30€).

**Les lots seront attribués dans l'ordre de désignation des gagnants.**

Toutes précisions complémentaires et tous renseignements pratiques pour la remise des lots seront donnés en temps utiles aux gagnants.

Les lots offerts ne peuvent donner lieu, de la part des gagnants, à aucune contestation d'aucune sorte ni à la remise de leur contre valeur sous quelques formes que ce soit, ni à leur remplacement ou échange pour quelque cause que ce soit.

En cas de force majeure, ou si les circonstances l'exigeaient, la **SAS DEALMEETING** se réserve le droit de remplacer les lots gagnés par des lots de valeur équivalente ou supérieure.

Sans préjudice de toute action judiciaire et de sa faculté de résiliation de l'inscription du participant, la société organisatrice n'est pas tenue de faire parvenir un quelconque lot ou gain au participant bénéficiaire si celui-ci n'a pas transmis correctement ses coordonnées lors de la prise de contact par la messagerie interne Facebook, s'il a manifestement, et par n'importe quel moyen, réussi à fausser le résultat d'un jeu ou ne s'est pas conformé au présent règlement.

La société organisatrice ne saurait voir sa responsabilité engagée au titre d'un retard dans l'expédition des gains et lots lorsque ce retard ne lui est pas imputable, mais est le fait du prestataire de services auquel elle recourt pour réaliser cette expédition. Elle ne saurait encourir aucune responsabilité contractuelle ou légale au titre des opérations relatives au transport des lots et gains attribués.

De même, la société organisatrice ne pourra être tenue pour responsable si le(s) lot(s) ou gain(s) sont endommagé(s) en raison des opérations de transport. Elle décline toute responsabilité quant à la qualité et/ou à l'état du lot à la livraison.

## **Article 5. UN SEUL PRIX PAR FOYER**

---

Chaque participant ne peut participer qu'une seule fois pendant toute la durée du jeu pendant la période précisée à l'article 1 (même nom, même coordonnées, même profil facebook).

**Chaque personne désireuse de jouer devra se conformer aux instructions qui lui seront données sur le site Internet : <http://www.facebook.com/Dealmeeting>.**

La SAS DEALMEETING ne saurait être tenue pour responsable, si des messages postés par les participants ont un caractère raciste, sectaire, injurieux ou autre.

Elle se réserve le droit de supprimer ces messages et d'annuler automatiquement la participation de ces candidats.

De même, la SAS DEALMEETING, se réserve le droit de supprimer les participations postées par les joueurs qui ne rentrent pas dans les règles du jeu et particulièrement les messages à titre publicitaires.

Un joueur qui se serait créé plusieurs comptes Facebook avec le même nom, serait disqualifié et ne pourrait prétendre au gain qui lui aurait été attribué.

Les inscriptions (contribution postées sur <http://www.facebook.com/DealMeeting>) ne respectant pas les règles énoncées, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement entraînent la disqualification du joueur.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable dans le cas de mauvais acheminement du message annonçant l'attribution d'un lot envoyé par le système de messagerie interne à Facebook.

**Il n'y aura qu'un seul prix par foyer, le foyer étant déterminé par l'ensemble des personnes vivant sous le même toit.**

La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à toute vérification pour l'application du présent article.

## Article 6. DESIGNATION DES GAGNANTS

---

**CHAQUE GAGNANT** sera prévenu directement par l'organisateur du jeu **par message envoyé sur le compte Facebook du participant** du lot qu'il aura gagné.

Il est rappelé qu'un participant est identifié par son compte Facebook. En cas de contestation, seuls les listings des participants de la société organisatrice font foi.

## Article 7. PUBLICATION DES RESULTATS

---

Les renseignements fournis par les participants pourront être utilisés dans le cadre d'un traitement informatique.

Les participants autorisent l'Organisateur du Jeu à diffuser le nom, prénom, commune de résidence des gagnants à des fins purement informatiques, en ayant au préalable obtenu l'accord du gagnant sur les dispositions du présent article, et ceci conformément à la législation en vigueur.

Dans tous les cas, il est rappelé que conformément à la Loi, les participants bénéficient auprès de l'Organisateur du Jeu d'un droit d'accès et de rectification pour les données les concernant.

Les participants pourront demander à ne pas figurer ou être retirés du fichier à tout moment, ils bénéficieront d'un droit d'accès de rectification et de radiation des données les concernant sur simple demande à l'adresse du jeu conformément à la Loi Informatique et Liberté du 06 Janvier 1978, modifiée par la Loi n°2004-801 du 6 Août 2004 relative à la protection des personnes physiques à l'égard des traitements de données à caractère personnel et du décret n°2005-1309 du 20 Octobre 2005.

Par conséquent, en application de la Loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, vous disposez des droits d'opposition (art.26 de la Loi), d'accès (art.34 à 38 de la Loi) et de rectification (art.36 de la Loi) des données vous concernant.

**Ainsi, vous pouvez exiger que soient rectifiées, complétées, mises à jour ou effacées les informations vous concernant qui sont inexactes, incomplètes, équivalentes, équivoques ou périmées.**

## Article 8. REMBOURSEMENTS

---

Ce jeu étant gratuit et sans obligation d'achat, le remboursement des frais de connexion se fera dans la limite de deux minutes de communication au tarif d'une communication locale, ce tarif étant défini par France Telecom.

Seules les personnes utilisant un compte débité au temps de connexion seront remboursées.

La demande devra en être faite de façon écrite à l'adresse suivante : **SAS DEALMEETING – 15 Rue Labrouste – 75015 PARIS.**

Le remboursement se fera à condition que les participants indiquent clairement leur nom, prénom, adresse complète, le jeu concerné, et la photocopie de la facture détaillée de téléphone, indiquant la date et l'heure de participation et le montant de la communication.

Les participants ne payant pas de frais liés au volume de leurs communications (titulaires d'un abonnement forfaitaire, utilisateurs de cybercâble...) ne pourront pas obtenir de remboursement. La participation au jeu n'a pas eu dans ce cas d'influence sur la facturation.



## Règlement de Jeu

# CONCOURS DEALMEETING

---

Aucune demande de remboursement de la connexion ne pourra être honorée si les conditions indiquées ci-dessus ne sont pas remplies, et aucune demande ne pourra être effectuée par téléphone.

Les demandes de remboursement de connexion seront honorées dans un délai de 4 semaines à partir de la réception de la demande écrite.

Ce remboursement est limité à un seul par foyer (même nom, même adresse).

Les frais d'affranchissement engagés pour l'envoi de la demande de règlement seront **remboursés en nature sous la forme d'un timbre de La Poste au Tarif ECOPLI en vigueur (0.51 €uros)**.

La demande devra en être faite de façon écrite à l'adresse suivante : **SAS DEALMEETING – 15 Rue Labrouste – Concours Dealmeeting - 75015 PARIS**, en n'omettant pas de préciser ses coordonnées complètes (nom, prénom, adresse, code postal, ville).

Aucune demande de remboursement de timbre ne pourra être honorée si les conditions indiquées ci-dessus ne sont pas remplies, et aucune demande ne pourra être effectuée par téléphone.

Les demandes de remboursement de timbre seront honorées dans un délai de 4 semaines à partir de la réception de la demande écrite.

Le remboursement des frais d'affranchissement engagés pour l'envoi de la demande de règlement est limité à un seul par foyer (même nom, même adresse).

## **Article 9. RESPONSABILITE/FORCE-MAJEURE /PROLONGATION/ANNEXES**

---

La participation au Jeu par Internet implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites des technologies utilisées par l'Internet et les technologies qui y sont liées, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

La société organisatrice précise que l'usage de liens hypertextes peut conduire le participant vers d'autres sites web, indépendants de la société organisatrice. Dans ce cas, la société organisatrice ne saurait assumer la responsabilité des activités des sites tiers.

Sauf accord préalable exprès, aucun participant n'est autorisé à créer un lien hypertexte entre le site et un autre site web, sauf à engager sa responsabilité.

La Société Organisatrice ne peut être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement du ou des site(s) et/ou du Jeu pour un navigateur donné.

La Société Organisatrice ne garantit pas que les sites et/ou le Jeu fonctionne sans interruption ou qu'il ne contienne pas d'erreurs informatiques quelconques, ni que les défauts constatés seront corrigés. En cas de dysfonctionnement technique du Jeu, la Société Organisatrice se réserve le droit, s'il y a lieu, d'invalider et/ou d'annuler la Session de Jeu au cours de laquelle le dit dysfonctionnement a eu lieu. Aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait.

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si les données relatives à l'inscription d'un participant ne lui parvenait pas pour une quelconque raison dont elle ne pourrait être tenue responsable

(par exemple, un problème de connexion à Internet dû à une quelconque raison chez l'utilisateur, une défaillance momentanée des serveurs Facebook pour une raison quelconque, etc...) ou lui arriveraient illisibles ou impossibles à traiter (par exemple, si le participant possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son inscription, etc...).

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable d'une déficience de l'outil de dialogue en direct. Cet outil ne détermine pas le bon fonctionnement du Jeu et sa déficience n'est pas de nature à léser le Joueur de quelque façon que ce soit.

Toute information communiquée par le gagnant, notamment les coordonnées de celui-ci, sera considérée comme nulle et ne sera pas prise en considération si elle comporte une inexactitude.

La Société Organisatrice ne pourrait être tenue responsable d'un préjudice d'aucune nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre) survenu à l'occasion de la participation d'un joueur au jeu.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait être encourue :

- Si un participant était déconnecté accidentellement par l'opérateur téléphonique ou son fournisseur d'accès Internet
- Si un participant oubliait de saisir ses coordonnées
- Si un participant subissait une panne technique quelconque (mauvais état de la ligne, du combiné).
- Si une défaillance technique du serveur télématique ou du poste téléphonique du standard jeu empêchait un participant d'accéder au formulaire de participation
- En cas de panne EDF ou d'incident du serveur  
En conséquence, l'organisateur du jeu ne saurait en aucune circonstance être tenu responsable, sans que cette liste soit limitative :
- Du contenu des services consultés sur le Site et, de manière générale, de toutes informations et/ou données diffusées sur les services consultés sur le Site
- De la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet
- De tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement/fonctionnement du Jeu.
- De défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication
- De perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée
- Des problèmes d'acheminement
- Du fonctionnement de tout logiciel
- Des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique
- De tout dommage causé à l'ordinateur d'un Joueur
- De toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Jeu ou ayant endommagé le système d'un Joueur.

Il est précisé que l'organisateur du jeu ne peut être tenu responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit, d'une suspension ou de la fin du Jeu, et ce pour quelque raison que ce soit ou encore de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au Site Internet.

Il appartient à tout Joueur de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte.

La connexion de toute personne au Site et la participation des Joueurs au Jeu se fait sous leur entière responsabilité.

La responsabilité de la Société organisatrice ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le présent Jeu devait être modifié, écourté ou annulé. Elle se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période de participation.

# Règlement de Jeu

## CONCOURS DEALMEETING

---

Des additifs, ou, en cas de force majeure, des modifications à ce règlement peuvent éventuellement intervenir pendant le Jeu.

Ils seront considérés comme des annexes au présent règlement et déposés à l'Etude dépositaire du présent règlement.

Il est convenu que l'organisateur du jeu pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tel que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par l'organisateur, notamment dans ses systèmes d'information, en rapport avec l'utilisation de son Site Internet.

Les Joueurs s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous format ou supports informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve.

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par l'organisateur du jeu dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Enfin, il est expressément convenu que la Loi ayant vocation à s'appliquer est la Loi française.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'exclure de la participation au présent Jeu toute personne troublant le déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice se réserve la faculté d'utiliser tout recours et notamment de poursuivre en justice quiconque aurait triché, fraudé, truqué ou troublé les opérations décrites dans le présent règlement, ou, aurait tenté de le faire.

Tout participant au Jeu qui serait considéré par la Société Organisatrice comme ayant troublé le Jeu d'une quelconque des manières précitées, sera de plein droit déchu de tout droit à obtenir un quelconque lot gagnant, aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait.

La Société Organisatrice se réserve le droit, notamment en cas de raison impérieuse, d'écourter, de prolonger ou d'annuler le présent Jeu et/ou Session du Jeu, en partie ou dans son ensemble, si les circonstances l'exigeaient. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Ces changements pourront faire toutefois l'objet d'une information préalable par tous les moyens appropriés, notamment via le site Internet de la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice se réserve la possibilité de suspendre momentanément la possibilité de participer au Jeu si elle, ou son éventuel prestataire d'hébergement ne peuvent plus assurer la continuité du service nécessaire au déroulement du Jeu. La société Organisatrice pourra toujours en cas de force majeur, de cas fortuit, ou de circonstance exceptionnelle (incendie, inondation, catastrophe naturelle, intrusion, malveillance dans le système informatique, grève, remise en cause de l'équilibre financier et technique du Jeu, les cas de rupture et de blocage des réseaux de télécommunication, les dommages provoqués par des virus pour lesquels les moyens de sécurité existant sur le marché ne permettent pas leur éradication, les obligations légales ou réglementaires ou d'ordre public imposées par les autorités compétentes et qui auraient pour effet de modifier substantiellement le présent règlement de jeu, ou tout autre événement de force majeure ou cas fortuit au sens de l'Article 1148 du Code Civil) même émanant de sa propre responsabilité (sous réserve en cas de bonne foi), cesser tout ou partie du Jeu.

Le présent Jeu sera annulé en cas de force majeure, sans que les participants ou gagnants soient en droit de réclamer un quelconque dédommagement à ce titre.

## Article 10. RECLAMATIONS

---

Toute contestation ou réclamation à ce jeu ne sera prise en compte que si elle est adressée **avant le 06 JUILLET 2010** le cachet de la poste faisant foi.

Toute contestation ou réclamation devra être formulée par lettre simple adressée à l'organisateur du jeu dont les coordonnées figurent à l'article 1.

Cette lettre devra indiquer la date précise de participation au jeu, les coordonnées complètes du joueur et le motif exact de la contestation. Aucun autre mode de contestation ou de réclamation ne pourra être pris en compte.

La **SAS DEALMEETING** sera seule souveraine pour trancher toute question d'application ou d'interprétation du règlement ou en cas de lacune de celui-ci à l'occasion du déroulement du présent jeu.

## Article 11. OBTENTION DU PRESENT REGLEMENT

---

Ce règlement peut être obtenu gratuitement sur simple demande formulée auprès de la **SAS DEALMEETING – Concours Dealmeeting - 15 Rue Labrouste – 75015 PARIS.**

Les enregistrements électroniques effectués sur le site Internet:

**<http://www.facebook.com/Dealmeeting>** désigné à l'article 1 font foi jusqu'à preuve du contraire. Les difficultés d'interprétation qui pourraient survenir seront tranchées souverainement par la société organisatrice.

## Article 12. DEPOT ET CONSULTATION DU REGLEMENT DE JEU

---

Le présent règlement est déposé **chez la SCP PINTUS - DI FAZIO – DECOTTE - DEROO, Huissiers de Justice associés à MORNANT 69440, 13 Rue Guillaumond.**

Il peut être consulté sur le site [www.Reglement-Jeux.fr](http://www.Reglement-Jeux.fr).

Suivant procès verbal de dépôt de règlement de jeu du **14 JANVIER 2010**, qui se trouve annexé au Premier Original du Procès Verbal concernant la Minute de l'Etude.